**CSU02: Manter Projeto**

# Seção: Principal

|  |  |
| --- | --- |
| **Importância** | 75 (Risco Baixo e Prioridade Alta) |
| **Sumário** | O Engenheiro Agrônomo precisa incluir, alterar, remover ou consultar os dados de um projeto de suas propriedades. |
| **Ator Primário** | Engenheiro Agrônomo |
| **Ator Secundário** | - |
| **Pré-Condição** | O Engenheiro Agrônomo fez a rotina de autenticação no sistema conforme CSU01-Autenticar Usuario. |
| **Pós-Condição** | - |
| **Fluxo Principal** | |
| 1. Ator seleciona a opção do sistema “Projetos” (Tela\_03).   2. Sistema exibe tela listando todos os projetos cadastrados com opção de busca pelo nome do projeto (Tela\_10).  3. Ator seleciona uma das 4 opções disponibilizadas pelo sistema.  4. Caso a opção seja:  a) Inserção: Ver Seção Inserir Novo Projeto  b) Alteração: Ver Seção Alterar Projeto  c) Remoção: Ver Seção Remover Projeto  d) Consulta: Ver Seção Consultar Dados da Projeto | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Sumário** | Insere os dados do projeto para cadastro em meio persistente. |
| **Fluxo Principal** | |
| 1. Ator pressiona botão “+” no canto inferior direito da tela (Tela\_10). 2. Sistema exibe formulário em branco para preenchimento dos dados do *projeto* (Tela\_25) 3. Ator informa os dados e pressiona botão “Concluir”. 4. Sistema valida dados do cadastro. 5. Sistema grava dados informados em meio persistente e exibe mensagem de confirmação “Projeto inserido com sucesso”. | |
| **Fluxo Exceção** | |
| **Linha 4**. Nome não válido. Sistema exibe mensagem “Projeto com o mesmo nome já existe” e retorna para o passo 3. | |

# Seção: Inserir Novo Projeto

# Seção: Remover Projeto

|  |  |
| --- | --- |
| **Sumário** | Remove dados de um projeto do meio persistente. |
| **Fluxo Principal** | |
| 1. Ator seleciona o projeto desejado por meio de um clique sobre o projeto (Tela\_10). 2. Ator seleciona opção “Excluir” (Tela\_11). 3. Sistema exibe dados do projeto selecionado e a mensagem “Tem certeza que deseja realizar esta operação?” (Tela\_23). 4. Ator confirma remoção. 5. Sistema exclui os dados do projeto do meio persistente e exibe mensagem de confirmação “Projeto excluído com sucesso”. | |
| **Fluxo Alternativo** | |
| **Linha 3:** Ator pressiona botão “Não”. Retorna ao passo 2 da Seção Consultar Projeto. | |

# Seção: Alterar Dados do Projeto

|  |  |
| --- | --- |
| **Sumário** | Altera os dados do projeto em meio persistente. |
| **Fluxo Principal** | |
| 1. Ator seleciona o projeto que deseja alterar. 2. Sistema exibe a aba de detalhes do projeto (Tela\_11). 3. Ator seleciona opção de “Editar”. 4. Sistema exibe formulário com os dados atuais do projeto (Tela\_25). 5. Ator informa alterações e submete dados para o sistema. 6. Sistema valida dados alterados. 7. Sistema atualiza dados informados em meio persistente e exibe mensagem de confirmação “Projeto alterado com sucesso”. | |
| **Fluxo Exceção** | |
| **Linha 5**. Nome não válido. Sistema exibe mensagem “Projeto com o mesmo nome já existe” e retorna para o passo 3. | |

# Seção: Consultar Projeto

|  |  |
| --- | --- |
| **Sumário** | Consulta os dados de um projeto já cadastrada. |
| **Fluxo Principal** | |
| 1. Ator seleciona o projeto desejada por meio de um clique sobre o projeto. 2. Sistema exibe todos os dados do projeto (Tela\_11). | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Histórico** | | |
| Data | Pessoa | Alteração |
| 25/03/2023 | Eduardo Santos | Primeiras interações |
| 27/03/2023 | Eduardo Santos | Referência aos protótipos de telas |